C++ `cin` 输入 课后习题 - 答案

一、 填空题

1. Console Input (或 控制台输入)
2. `>>` , 提取运算符
3. 输入 , 处理
4. 暂停 (或 阻塞)
5. 空格 , 回车
6. 定义
7. 放进

二、 单项选择题

1. **D**. `cin` 的核心就是获取键盘输入。
2. **C**. `cin` 使用提取运算符 `>>`，方向是从 `cin` 流向变量。
3. **C**. 链式输入使用 `>>` 连接多个变量。
4. **C**. `cin` 默认使用空白字符（空格、回车等）作为分隔符，逗号不是空白字符，无法正确分割。
5. **B**. `cin` 使得程序可以处理运行时才给定的数据，变得通用和灵活。
6. **B**. 程序先定义变量，然后通过 `cin` 获取值，再进行计算和输出，是完整的“输入-处理-输出”流程。
7. **C**. 两种写法在功能上完全相同，都能读取两个变量，但链式写法更为常用和简洁。
8. **B**. 程序能运行但结果不对，说明语法正确（不是CE），但计算或处理的思路（逻辑）错了。
9. **B**. `cin >> a;` 只会读取一个整数。它读到 `5`，遇到空格，就认为第一个数的输入结束了，所以 `a` 的值是 `5`。`6` 会留在输入缓冲区中等待下一次 `cin` 读取。
10. **C**. `int a, b;` 定义变量，`cin >> a >> b;` 使程序暂停，等待输入。

三、 判断题

1. × (`c` 代表 "Console" (控制台)。)
2. √ (必须先准备好“抽屉”，才能往里面放东西。)
3. √ (`cin` 是输入， `cout` 是输出，方向和作用都相反。)
4. √ (`cin` 在读取数据前会跳过所有空白字符。)
5. × (回车也是一种空白分隔符，所以可以一个数字一行，分两行输入。)
6. √ (这是讲义中强调的程序设计基本结构。)
7. √ (这正是引入 `cin` 的核心价值。)
8. × (讲义中的6步法强调，应该先整理思路，再翻译成代码。)
9. √ (提取运算符 `>>` 的作用就是将读取到的值赋给变量。)
10. × (`cout` 应该使用插入运算符 `<<`，正确的写法是 `cout << "请输入一个数字";`。)