C++ 转义字符与字符类型 课后习题

姓名: _____

一、 填空题

1. C++中，用于存放单个字符（如 'A', '?'）的数据类型是 _____。
2. 在为 `char` 类型变量赋值时，该字符必须被一对 _____（填“单引号”或“双引号”）包围。
3. 代码 `cout << "Score:\n100";` 的输出结果是：第一行显示 `Score:`，第二行显示 _____。
4. 如果想在屏幕上显示出路径 `D:\Data`，那么在代码的字符串中应该写作 `D:_____Data`。
5. 如果想在屏幕上显示出带引号的文字 `He said: "Hi"`，那么代码中表示 `"Hi"` 的部分应该写作 _____。
6. 对于代码 `int h; char c; cin >> h >> c;`，如果用户输入 `12:59` 并回车，那么整型变量 `h` 的值是 `12`，而字符型变量 `c` 的值是 _____。

二、 单项选择题

( ) 1. 下面哪个是定义 `char` 变量并正确赋值的语句?

A. `char c = "A";`

B. `char c = A;`

C. `char c = 'A';`

D. `char c = 'AB';`

( ) 2. 执行 `cout << "Name:\nTom";` 后，屏幕上会显示什么?

A. `Name:\nTom`

B. `Name: Tom`

C. 两行，第一行 `Name:`，第二行 `Tom`

D. `Name:Tom`

( ) 3. 哪句代码可以在屏幕上正确输出路径 `C:\` ?

A. `cout << "C:\";`

B. `cout << "C:\\";`

C. `cout << "C:/";`

D. `cout << 'C:\';`

( ) 4. 阅读以下代码，如果用户输入 `5+3` 并回车，变量 `op` 的值是多少?

```
int a, b;
char op;
cin >> a >> op >> b;
```

A. `'+'`

B. `+`

C. `" "` (空格)

D. 程序会报错

( ) 5. 执行 `cout << "He said \"Go!\"";` 后，屏幕上会显示什么?

A. `He said Go!`

B. `He said "Go!"`

C. `He said \"Go!\"`

D. `He said: "Go!"`

( ) 6. 以下哪个**不能**被正确地赋值给一个 `char` 类型的变量?

A. `'?'`

B. `' '`

C. `'7'`

D. `'Go'`

( ) 7. 有代码 `int h, m; char c; cin >> h >> c >> m;`，为了让程序成功读入小时 `11` 和分钟 `59`，不正确的输入格式是?

A. `11 59`

B. `11:59`

C. `11,59`

D. `11;59`

( ) 8. 执行 `cout << "\\n";` 后，屏幕上会显示什么?

A. 一个空行

B. `n`

C. `\n`

D. `\`

三、 判断题 (对的打“√”，错的打“×”)

( ) 1. 在C++中，定义一个字符变量时，字符必须用双引号 `"` 包起来。

( ) 2. `\n` 和 `endl` 都能在 `cout` 中实现换行的视觉效果。

( ) 3. 对于 `char c; cin >> c;`，如果用户输入 `A B` 并回车，变量 `c` 的值会是 `'A'`。

( ) 4. 转义字符 `\` 本身通常不会被显示，它的作用是改变其后字符的含义。

( ) 5. 一个 `char` 类型的变量可以存放一个单词，比如 `'Hello'`。

( ) 6. 对于 `int a; char c; cin >> a >> c;`，如果用户输入 `99A`，那么 `a` 的值是 `99`，`c` 的值是 `'A'`。

( ) 7. 想输出双引号 `"`，代码必须写成 `cout << "\"";`。

( ) 8. `cin` 可以一次性读取不同类型的变量，例如 `int` 和 `char`。