C++ 算术与关系运算符 课后习题

姓名: _____

一、 填空题

1. 两个整数相除，只会保留整数部分而舍弃小数的运算符是 _____；而计算整数除法余数的运算符是 _____。
2. 在C++中，专门用来存储 `true` (真) 和 `false` (假) 这种值的类型是 _____ 类型。
3. 前置自增 `++a` 的运算口诀是“_____，_____”，即先改变变量的值，再使用新值参与表达式运算。
4. 后置自增 `a++` 的运算口诀是“_____，_____”，即先使用变量的旧值参与表达式运算，再改变变量的值。
5. `score -= 10;` 这种写法叫做复合赋值，它和普通写法 _____ 是等价的。
6. 在 `3 + 4 > 2 * 3` 这个表达式中，计算机会先计算 _____ 运算，再计算 _____ 运算，最后才进行 _____ 运算。
7. 请务必区分：用于**判断**两个值是否相等的运算符是 _____，而用于**赋值**的运算符是 _____。

二、 单项选择题

( ) 1. 执行 `int a = 13, b = 5; cout << a / b;` 后，屏幕上会显示什么?
A. 3　B. 2.6　C. 2　D. 8

( ) 2. 执行 `int a = 13, b = 5; cout << a % b;` 后，屏幕上会显示什么?
A. 3　B. 2.6　C. 2　D. 0

( ) 3. 阅读以下代码，其输出结果是什么?

```
int x = 10;
cout << ++x;
```

A. 10　B. 11　C. 9　D. 无法确定

( ) 4. 阅读以下代码，其输出结果是什么?

```
int x = 10;
cout << x++;
```

A. 10　B. 11　C. 9　D. 无法确定

( ) 5. 阅读以下代码，执行后 `y` 的值是多少?

```
int x = 5;
int y = --x;
```

A. 5　B. 6　C. 4　D. 3

( ) 6. 阅读以下代码，执行完毕后 `x` 的值是多少?

```
int x = 5;
int y = x--;
```

A. 5　B. 6　C. 4　D. 3

( ) 7. `cout << (5 + 2 > 8 - 4);` 这行代码的输出结果是?

A. true　B. false　C. 1　D. 0

( ) 8. `int score = 100; score /= 10;` 执行后，变量 `score` 的值是多少?

A. 100　B. 10　C. 90　D. 110

( ) 9. “判断变量 `a` 的值是否不等于 `b`”，应该使用哪个表达式?

A. `a =! b`　B. `a <> b`　C. `a != b`　D. `a = b`

( ) 10. `int a = 1, b = 2; cout << (a++ + b);` 这行代码的输出结果是?

A. 2　B. 3　C. 4　D. 5

三、 判断题 (对的打“√”，错的打“×”)

1. `10 / 4` 在C++整型计算中的结果是 `2`。( )
2. `a++` 和 `++a` 作为独立的一行语句时，例如 `a++;` 和 `++a;`，它们的效果是完全一样的。( )
3. 取余（取模）运算符 `%` 可以用于 `double` 类型的变量。( )
4. 在C++中，关系运算符 `==` 和赋值运算符 `=` 的作用是相同的。( )
5. 在表达式 `int y = x++;` 中，是先把 `x` 的值加1，然后再把新值赋给 `y`。( )
6. 当 `cout` 一个 `bool` 类型的值时，`true` 会显示为 `1`，`false` 会显示为 `0`。( )
7. 以下代码执行后，会输出 `0`。( )

```
int a = 10, b = 20;
cout << (a >= b);
```

8. 在C++中，只要一个数值不是 `0`，当它被用在逻辑判断中时，就会被当作 `true`。( )
9. 运算符 `()` 的优先级在所有运算符中是最高的。( )
10. 以下代码执行完毕后，变量 `a` 的最终值是 `11`。( )

```
int a = 10;
int b = a++;
```